

轻松入门

STEAM 百变探索乐园 | 45024 | 3-5 岁 | 建议人数: 2-8

这一套装通过充满乐趣的方式鼓励孩子探索科学、技术、工程、艺术和数学知识。老师可以使用此套装创造生动有趣的学习体验，让孩子们化身设计师和工程师，设计和建造自己的主题公园。可以使用搭建卡片开展一些活动（如下面所述），引导孩子们设计建筑，并鼓励他们发挥自己的想象力。

1. 探索移动和运动：

让孩子描述他们最喜爱或最害怕的主题公园骑乘玩具。讨论这些骑乘玩具不同的移动和运动方式。让孩子扮演“骑乘玩具设计师”，制作各种骑乘玩具。

2. 探索因果关系，进行预测：

让孩子描述他们在集市或主题公园中看到过的游戏。讨论如何在这些游戏中赢得奖品。让孩子设计自己的游戏。鼓励他们设计一套规则，并设置奖品，然后让他们玩一下游戏，测试自己的设计。

3. 培养空间意识和绘制地图的能力：

讨论主题公园中的不同区域。让孩子描述这些区域是如何安排的。让他们搭建并重新安排这些区域。鼓励孩子使用数字积木标明游客的游览顺序。让他们给主题公园取个名字，并画出公园的地图。

4. 学习估计与测量：

让孩子搭建一个游戏、骑乘玩具或小吃摊的模型，并展示模型的运作方式。讨论距离、高度、重量和长度等的测量。让孩子说出每个模型中可以测量的东西。估计和比较重量、距离、价格等。

5. 体验角色扮演，培养自我表达能力和创造力：

讨论主题公园中提供的不同类型的表演（如游行、魔术表演、音乐表演等等）。让孩子搭建一个舞台，设计一场现场演出，包括道具、服装、舞台背景以及观众座位。



学习目标

早期数学与科学：

- 因果关系
- 观察和描述
- 解决问题

