

Kom godt i gang

Dyr | 45029 | Alder 2-6 | For opptil 2-4 barn

Dette aktivitetskortet hjelper deg å introdusere Dyre-settet. Aktivitetene er laget for å gjøre barna kjent med settet. Når du har fullført disse aktivitetene, kan du lage flere morsomme opplevelser ved å kombinere Dyre-settet med andre løsninger fra LEGO® Education.



1. Sanger eller historier om dyr

Be hvert barn velge et dyr. Spør om de har en favorittsang eller historie om dyret de valgte. Hvis de har det, oppmuntrer du dem til å dele den med klassen. Hvis ikke, oppmuntre dem til å lage en historie eller en sang om favorittdyret sitt.



2. Kategorisere dyrene

Be barna gruppere dyrene etter ulike egenskaper, som:

- Antall bein
- Farge
- Omgivelser (bruk inspirasjonskortene for å beskrive forskjellige habitater)
- Hva de spiser (dvs. rovdyr, planteeter, altetende)

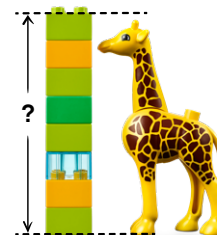


3. Ta godt vare på dyrene rundt oss

Start en diskusjon om hvordan de tar vare på dyrene hjemme eller i barnehagen (dvs. kjæledyr) eller dyr i naturen. Oppmuntre dem til rollespill eller å fortelle historier om hvordan de tar vare på dyrene.

4. Måle høyden

Sett minst fem dyr i en rett linje, fra det høyeste til det korteste. Prøv å bruke 2 * 2 klosser for å måle høyden på hvert dyr. Spør barna hvorfor noen dyr er høyere eller større enn andre. Snakk om hvordan et dyrs størrelse er knyttet til omgivelsene.



5. Gjett hvilket dyr

Be et barn å beskrive et bestemt dyr (f.eks. farge, størrelse, kosthold, habitat), mens resten av barna skal gjette hvilket dyr det er barnet beskriver.



Oppdag mer på LEGOeducation.com

Læringsfokus

Barna kommer til å:

- Kategorisere materialet etter en eller to attributter
- Utvikle ordforrådet og kommunikasjonskompetansen
- Bruke ikke-standard målenheter for å forstå målebegrepet
- Kunne bruke historier eller sanger for å uttrykke seg kreativt

