

ដ Science 8+ | 课程 ID: B204 | 柠檬水的摇动

授课说明

(5 分钟

通过询问学生地震期间会发生什么,来吸引学生的学习兴趣。讲述柠檬水摊的故事, 并询问地震会对柠檬水摊和杯子产生什么影响。



0 目标和目的

你可以向学生介绍本课的教学目标和学习重点。

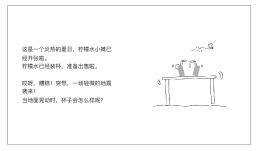


1 | 介绍

你可以用这些问题来引入今天的课程内容:

- 地震时会发生什么?
- 地震时, 放在地上的物品会怎么样?

学生或许知道地震会使地面震动,导致地面上的许多物品也随之摇晃。



2 | 背景

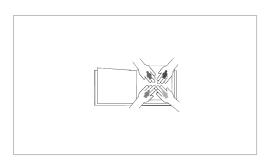
你可以通过问一些关于柠檬水摊的问题,来进一步激发学生的好奇心。

- 你觉得杯子会怎样?
- 摊主可以做些什么来防止这种情况发生?



探索 ① 10 分钟

学生四人一组,搭建柠檬水摊和地震模拟器。然后,启动模拟器的电机,观察杯子的 变化。



3 分组和角色

将学生分成四人一组。使用蓝色、红色、绿色和黄色的乐高®人仔为学生分配角色,明确每位学生在合作搭建活动中的具体任务。他们可以在搭建手册中找到对应的蓝色、红色、绿色和黄色乐高人仔图标。



4 | 搭建和探究

如果需要,可以用一个连接卡将所有电机接入同一个控制器,然后利用倒计时让所有小组同时启动地震模拟器。如果时间允许,建议至少重复测试两次。

引导学生找出他们需要为柠檬水摊主解决的问题。

为检验学生的理解情况,可关注以下几点:

- 学生能描述所看到的现象并明确问题。
- 学生能重复测试来验证观察结果。

解释 ① 5分钟



学生将分享他们观察到的地面震动对杯子的影响。



5 分享

请学生详细阐述他们发现的因果关系。可以建议他们按顺序描述这些内 容。

- 你发现了哪些原因?
- 你发现了哪些结果?

如果学生需要帮助,可以画一个因果图并解释:

- 地震导致地面晃动。因为柠檬水摊与地面相连,所以地面一动,摊位 也随之晃动。由于杯子放在摊位上,这使得杯子也会晃动。
- 第一个原因是地面晃动。结果是桌子跟着晃动。
- 第二个原因是桌子晃动,结果是杯子被打翻或滑落。
- 有些结果会转变成新的原因。

拓展 ① 15 分钟

学生将重新搭建柠檬水摊,以减少地震的影响,并测试他们的解决方案。学生分享和 比较自己的解决方案。最后,学生将他们的设计与现实中帮助固定物品的解决方案联 系起来。



6 | 搭建

鼓励学生在动手搭建前先在小组内制定计划。如果时间允许,学生可以使用项目规划表或思维导图记录自己的想法。

如果想调整问题的难度, 可以要求学生

- 仅使用光滑的组件,这样杯子就无法固定在摊位上
- 尽量使用最少的组件
- 仅对杯子本身进行改动
- 围绕杯子搭建一个保护屏障
- 将杯子松散地悬挂起来,而不是放在桌子上。

为检验学生的理解情况,可关注以下几点:

- 学生能根据第一次测试的发现重新进行设计。
- 学生在搭建前有不同的创意方案。

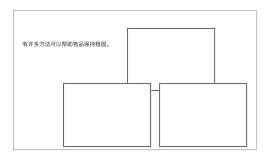




7 / 分享你的模型

当同学们分享时,提醒他们注意,一个问题可能有多种解决方式。 你可以通过一些问题帮助学生进行比较,从而形成比较标准。 你觉得对于卖柠檬水的人来说,什么样的结果才算是理想的?

- 所有杯子都得稳稳当当的。
- 杯子可以轻松递给顾客(不固定在桌上)。
- 顾客一眼就能看到杯子。



8 | 在现实生活中

和学生一起讨论这些固定物品的解决方案。在适当的情况下,将图片中的解决方案与学生的设计进行比较:

- 汽车中的杯托功能类似于为柠檬水摊设计的围挡, 防止杯子掉落。
- 用螺丝把长椅固定在地上,类似于用卡扣固定杯子。
- 用绑带把货物固定在卡车上,类似于学生搭建某种结构来限制杯子移动。

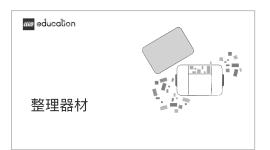
评估 ① 5 分钟

一个可选的环节,就是鼓励学生在拓展环节,选择并比较班级中的两个解决方案。



9 | 展示你所知道的

根据学生的能力,你可以要求他们在笔记本上写下简短的笔记,绘制图画,或者两者兼而有之。



10 | 整理器材