

# 入门活动

## 编程启蒙小火车

45025 2-5岁 推荐人数: 3-6名

此入门活动卡片可帮助您向学龄前儿童介绍编程启蒙小火车套装。入门活动旨在让孩子们熟悉该套装中的独特组件，其中包括智能引擎和感应积木。完成部分或全部活动后，您还可以下载教师指南，尝试更多与幼儿编程相关的深度学习活动。



### 学习目标

#### 幼儿技术与科学

- 探索和应用简单技术
- 了解因果关系
- 预测和观察
- 培养计算思维
- 培养空间思维

下载教师指南：  
[LEGOeducation.cn/preschoolsupport](http://LEGOeducation.cn/preschoolsupport)



### 教师提示

- 搭建卡片可为孩子们提供灵感，帮助他们搭建自己的模型。  
绿色卡片 - 难度较低模型。  
蓝色卡片 - 难度较高模型。
- 他们还可以设计和搭建自己的模型。

### 完美入门的五个步骤：

- 1 演示如何铺设轨道积木。让孩子们探索轨道积木所能拼接出的不同种形状。鼓励他们使用岔道积木和红色停止积木。要求孩子们搭建一条三至四个不同终点的火车轨道。
- 2 嘟-嘟!介绍智能引擎。演示如何启动和停止智能引擎，然后让每个孩子轮流启动和停止它。向他们演示如何将智能引擎从轨道的一端移动到另一端，然后让每一位孩子都轮流尝试一次。
- 3 向孩子们演示如何沿火车轨道放置感应积木。让孩子们在轨道上放置其中的一块感应积木，然后启动智能引擎。要求孩子们描述当智能引擎

经过感应积木时发生了什么。使用所有感应积木重复上述过程，然后让孩子们自由尝试这些积木。

- 4 向孩子分别展示每一张搭建卡片，并让他们描述一下他们观察到了什么。询问他们是否去过卡片上的这些地方，并详述他们的经历。让孩子们合作搭建至少三处卡片上所展示的地方。
- 5 现在，把所有的东西放在一起！让孩子们把他们的模型放在轨道上。鼓励他们使用智能引擎和感应积木，并把得宝人仔们送到不同的目的地。



education