



玩乐空间

课堂创意记录笔记本



让学习
进入
玩乐模式

课堂创意记 录笔记本

这份资料是为配合“玩乐空间”主题活动编制的《教师指南》配套材料，可帮助学生梳理思路、表达想法、记录过程，进一步丰富每个活动阶段的学习体验。请注意：这份资料并非完成活动的必要材料。

在探索中收获快乐，尽情享受这段学习之旅！

主题挑战活动 第一阶段	
探索玩乐空间	3
主题挑战活动 第二阶段	
社区空间观察	4
主题挑战活动 第三阶段	
走进 STEAM 的世界.....	5
主题挑战活动 第四阶段	
头脑风暴构思蓝图	6
主题挑战活动 第五阶段	
搭建你的玩乐空间	7
主题挑战活动 第六阶段	
展示你的创意空间（双面）	8

6月11日
国际玩乐日，
诚邀您与我们
携手共庆！

姓名: _____

日期: _____



请描述或绘制出你曾去过的一个最喜欢的玩乐空间。

是哪些因素让这个空间充满乐趣呢?

如果由你来设计,你会为这个空间增加什么,让它变得更加有趣呢?

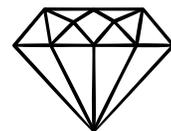
你觉得这个空间是由哪些不同专业背景的人共同打造的?

挖掘城市中的宝藏角落

姓名: _____

日期: _____

请留意你身边的社区、城镇或校园里那些未被充分利用、单调乏味或无人问津的空间。比如社区里的闲置空地、人行道、屋顶平台、小巷，或是公交车站。从中选出一个你认为可以变得更有趣、更有吸引力的空间。



这个空间位于你所在城市的什么位置？

它现在是什么样子？

当前这个空间的用途是什么（或者根本没人用）？

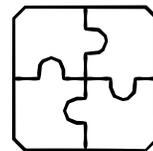
你认为这个空间存在哪些不足或问题？

如何改造才能使这个空间更有趣、更吸引人？

姓名: _____

日期: _____

深入了解这些 STEAM 领域的职业，思考如何运用其中的专业知识，帮助你打造理想的玩乐空间。



公共艺术策划师

你会如何为这个空间增添艺术或娱乐元素？

景观建筑师

怎样设计才能让这个空间既美观又实用？

生态规划师

如何确保这个空间既环保又可持续？

智慧城市技术专家

你会如何运用科技，把它打造成一个面向未来的“智慧空间”？

头脑风暴构思蓝图

姓名: _____

日期: _____

每个城市总会有一些闲置、低效或略显单调的地方，但只要发挥创意，这些空间就能转变为充满趣味、富有吸引力的城市公共空间。请使用这张记录表格进行头脑风暴，并思考如何将其中一个闲置空间，改造成对社区有意义的“玩乐空间”。



给改造后的城市空间起一个有趣或有意义的名字吧!

哪些人群会喜欢这个空间?

这个空间适合开展哪些“玩乐”活动?

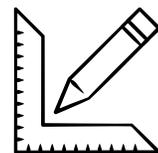
你还可以用这个空间做哪些有趣的事情?

你觉得还可以加入哪些设施、装置或创意设计，让这个空间更有趣、更吸引人?

姓名: _____

日期: _____

你已经运用想象力、创造力和设计思维，重新构想并搭建了理想中的玩乐空间——现在是时候回顾你的过程与收获了！这张记录表将帮助你梳理在项目中学到的知识、值得骄傲的成果，以及这些创意可能为社区带来的实际影响。



1. STEAM 相关职业

你在项目中扮演的 STEAM 职业角色是什么？

这个职业角色是如何影响你的设计思路的？

你觉得这份职业，最有意思的地方在哪里？

2. 搭建与反思

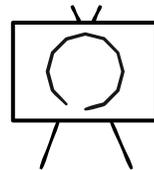
你最终完成的设计与最初的想法相比，有哪些变化？

在设计或搭建过程中，你遇到了哪些挑战？你（或你的小组）是如何解决的？

姓名: _____

日期: _____

这份清单将帮助你逐步梳理并完善演示内容。它将引导你系统的梳理展示思路，从而更加自信地展示项目成果。



1. 介绍

项目名称:

这个城市空间位于哪里？请简要描述空间改造前的样子:

(例如：一块空地、屋顶、小巷等)

这个城市空间原本存在什么问题或需求？

(例如：缺乏安全的玩乐场所、空间利用率低、社区互动较少等)

2. 核心创意

你的设计构想是什么？请用一句话描述改造后的城市空间:

你的设计灵感源自哪里？是一个真实案例？城市的实际需求？还是你的奇思妙想？

3. 关键设计亮点

请重点介绍 2-4 个关键设计要素，并说明它们如何提升娱乐性、激发创造力或增强社区互动。

4.与 STEAM 职业的关联

公共艺术策划师

你会为这个城市空间加入哪些艺术或玩乐元素？

景观建筑师

怎样设计才能让这个城市空间既美观又实用？

生态规划师

如何确保这个城市空间既环保又可持续？

智慧城市技术专家

如何运用科技让城市空间更智能、面向未来？

5.对社区的影响

哪些人群会使用这个空间？

(儿童、青少年、家庭、或所有人)

它将如何促进社区互动或解决某个实际问题？

哪些设计使其兼具趣味性、包容性与惊喜感？

6.总结思考

本次活动中，哪个环节最有趣？

你遇到了哪些挑战？又是如何解决的？

在改造的玩乐空间中，你最满意的是哪个部分？